

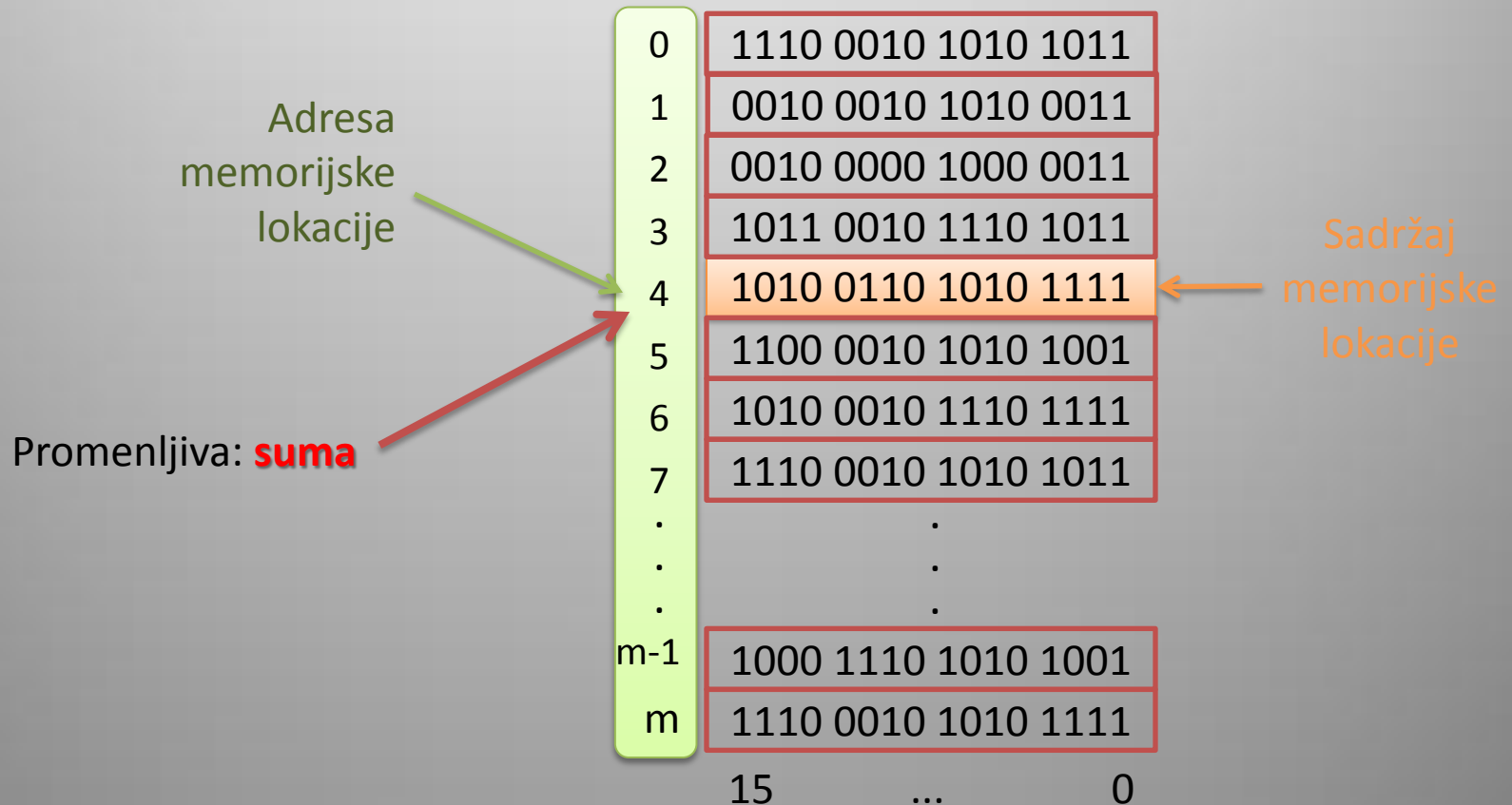
Programiranje u fizici

5. Promenljive u programskom jeziku C

Prirodno-matematički fakultet u Nišu
Departman za fiziku

Promenljive

Promenljive predstavljaju imena delova operativne memorije u koje program upisuje ili čita vrednost.



Promenljive

- Svaka promenljiva u C-u **mora** imati tačno definisan tip čime se definiše:
 - **opseg vrednosti** koje ona može da sadrži,
 - **veličinu memorijskog** prostora koji zauzima i
 - **skup operacije** koje se mogu izvršiti nad njome.
- Ime promenljive može biti sastavljeno od slova, cifara i znaka `_`. Ono mora početi ili sa slovom ili sa znakom `_`.
- Treba obratiti pažnju da C **razlikuje** mala i velika slova !!!!

1. Arhitektura računara
2. Programski jezici
3. Osnove programskog jezika C

Definicija promenljivih

```
tip lista_promenljivih;
```

Primer:

```
int i, j, k;
```

```
char c, ch;
```

```
float f, suma;
```

```
double d;
```

Definicija i inicijalizacija promenljivih

`tip lista_promenljivih = vrednost;`

Primer:

`int d = 3, f = 5;`

`char c = 'a';`

`float f = 3.45;`

Primer:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
// definicija promenljivih
    int a, b;
    int c;
    float f;

// inicijalizacija vrednosti promen.
    a = 10;
    b = 20;
    c = a + b;

    printf("Vrednost prom. c : %d \n", c);

    f = 70.0/3.0;
    printf("Vrednost prom. f : %f \n", f);

    return 0;
}
```

Vrednost prom. c : 30
Vrednost prom. f : 23.333334